

Charakterystyka ogólna :

Urządzenie przeznaczone jest do sterowania pracą automatów do gier lub bujaków. Po wykryciu impulsu z wrzutnika monet załącza przełącznik na określony czas i podaje impuls na licznik mechaniczny. Czas pracy ustalany jest przy pomocy przełącznika (dipswitch) w zakresie 1...64 minut. Upływający czas jest pokazywany na czterocyfrowym wyświetlaczu LED.



Programowanie :

Czas gry ustawiany jest za pomocą przełącznika kodującego. Ustawiając poszczególne styki przełącznika w pozycję "ON" można ustawić czas gry w zakresie 1 - 63 minut.

Czasy odpowiadające stykom przełącznika:

nr styku:	czas gry:
1	1 min.
2	2 min.
3	4 min.
4	8 min.
5	16 min.
6	32 min.
7	animacja
8	blokada dodawania czasu

Dane techniczne :

Maksymalny czas programowany.....	64min
Maksymalny czas odliczany.....	99 godz 59min
Obciążalność styków przełącznika.....	3A/230V
Zasilanie.....	230VAC
Temperatura pracy.....	0...50°C
Wymiary sterownika.....	112x62x35mm
Wymiary modułu wyświetlacza.....	87x43x15mm
Wysokość cyfry.....	14mm czerwona

Włączenie styków 2 i 4 ustawi czas gry na 10 minut.

Na dziesięć sekund przed końcem zadanego czasu generowany jest sygnał dźwiękowy sygnalizujący konieczność wrzucenia następnej monety w celu kontynuacji gry.

Można też wrzucić kilka monet, wówczas czas działania automatu wydłuży się proporcjonalnie do ilości wrzuconych monet pod warunkiem że załączony jest styk 8.

Załączenia styku 7 spowoduje że podczas czuwania urządzenia na wyświetlaczu pokazywana jest animacja.

Jeżeli wewnętrzny przełącznik ma sterować stycznikiem lub obciążeniem indukcyjnym, na stykach przełącznika należy stosować układ gasikowy złożony z szeregowo połączonym rezystorem i kondensatorem (100 Ohm/0,5W+47nF/250V).

Sposób podłączenia :

