

Opis gry: Kółko i krzyżyk na LED WS2812

Gra „Kółko i krzyżyk” została wzbogacona o efektowne elementy wizualne i interaktywne funkcje:

Start gry:

Po włączeniu urządzenia wyświetlana jest animacja tęczy na diodach LED Ws2812. Sterowanie jasnością diod: Klawisze lewo i prawo pozwalają na regulację jasności diod podczas animacji. Naciśnięcie klawisza **select** przenosi gracza do ekranu konfiguracji gry.

Konfiguracja:

Klawiszami góra i dół można wybrać kolor gracza. Klawiszami lewo i prawo określamy, kto zaczyna grę: gracz czy komputer. Komputer zawsze ma przypisany czerwony kolor. Naciśnięcie klawisza select rozpoczyna grę.

Rozgrywka:

Przeszczycanie kursora po planszy odbywa się przy pomocy klawiszy lewo, prawo, góra, dół. Kursor ma zawsze kolor niebieski, co ułatwia nawigację. Wybór pola potwierdza się klawiszem **select**.

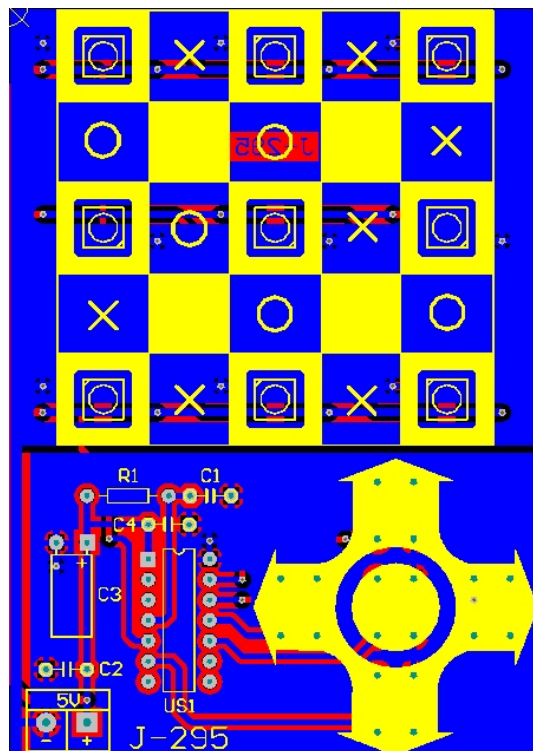
Zakończenie gry:

W przypadku wygranej migają trzy wygrane pola trzykrotnie. Jeśli gra zakończy się remisem, cała plansza migą na biało.

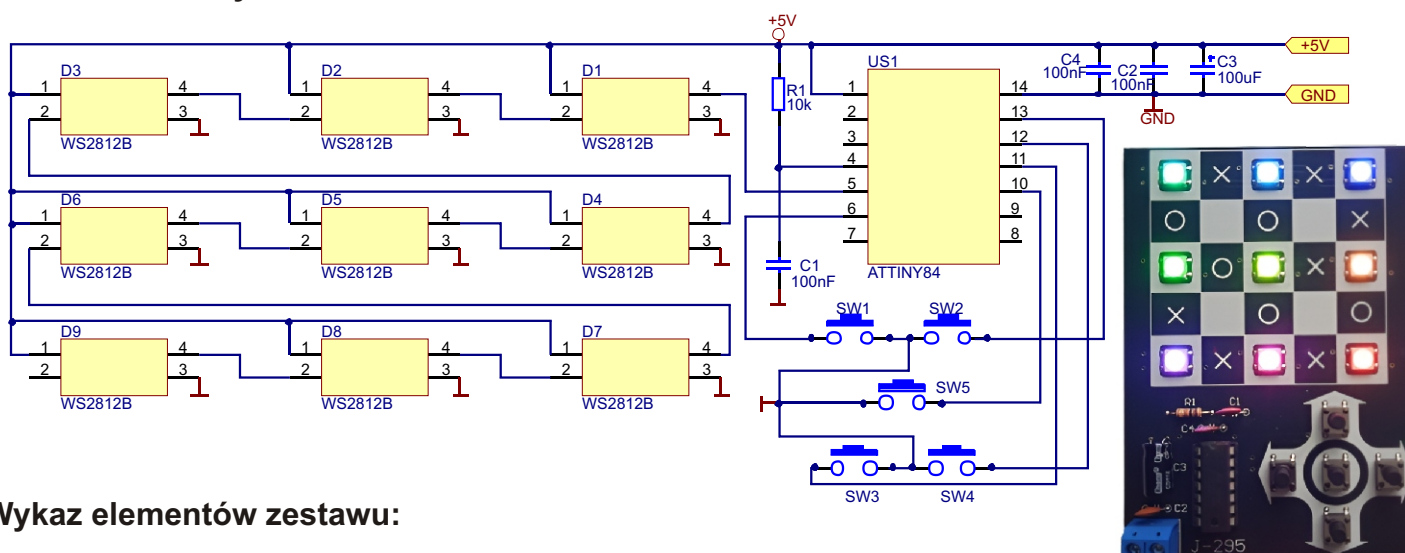
Gra „Kółko i krzyżyk” oferuje przyjemne wizualne efekty i prostą, intuicyjną obsługę, co czyni ją atrakcyjną zarówno dla dzieci, jak i dorosłych.

Schemat montażowy:

Diody LED Ws2812 zostały wlutowane.



Schemat ideowy:



Wykaz elementów zestawu:

US1.....	ATTiny84
C1, C2, C4.....	100nF
C3.....	100uF/16V
R1.....	10kΩ
SW1-5.....	micro switch
GNIAZDO ZASILANIA.....	TB2
PODSTAWKA DIL14	
PLYTKA DRUKOWANA	

